

© 1981 Bally Midway Mfg., Co. All Rights Reserved.
™ Bally Midway Mfg., Co.

Gorf™ is made under licence by CBS Toys,
a division of CBS, Inc.

WICHTIG

Fülle bitte die Garantie-Registrierkarte aus und sende diese an uns ausgefüllt zurück, da sonst bei der Bearbeitung von evtl. Reklamationen – bei Reparaturen oder Ersatzlieferungen – Verzögerungen entstehen könnten.

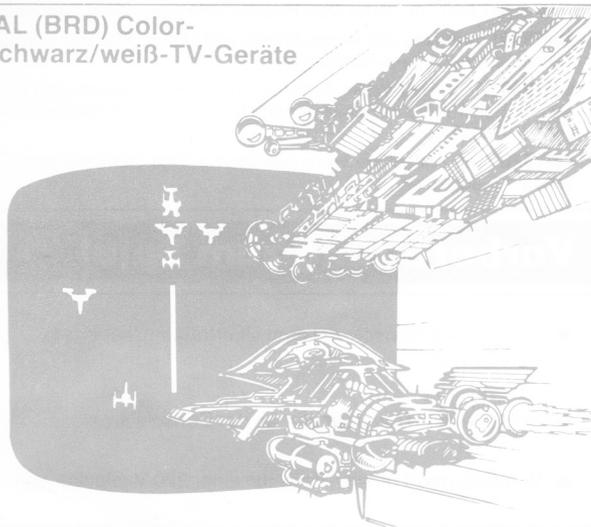
CBS
ELECTRONICS

aus dem Hause
ARXON Spiel + Freizeit GmbH, Klöcknerstraße 3, 6054 Rodgau 3

GORF™

Spielanleitung

Für PAL (BRD) Color-
und Schwarz/weiß-TV-Geräte



Videospiel-Cassette von CBS-ELECTRONICS
nur zum Abspielen auf dem CBS-ColecoVision™
Videospiel-Computer

CBS
ELECTRONICS

Spielbeschreibung

Nur Dein Raumschiff steht zwischen Gorf's™ übermächtiger Flotte von Robot-Raumschiffen und der von ihnen kontrollierten Galaxis. Nur mit Deinem Mut kannst Du das Universum gegen die Super-Technik des Feindes verteidigen.

Aber Gorf™ gibt nie auf. Nach jeder Mission, die Du überlebst, schickt Gorf™ eine neue Flotte, die noch besser ausgerüstet ist als die vorige.

AUFTRAG! In der Astro-Schlacht versuchen die Angreifer Dein Schutzschild zu durchlöchern, um dann Dein Raumschiff zu zerstören. Verhindere das!

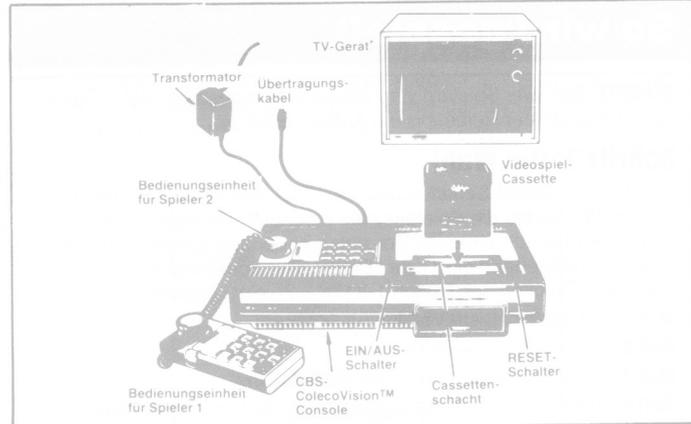
AUFTRAG! Vernichte alle Robot-Schiffe und Laser-Geschütze. Weiche den heimtückischen Laser-Strahlen aus.

AUFTRAG! Angriff! Aus dem Astro-Beamer kommen ständig neue Gorfianische™ Schiffe, die in Spiralbahnen Dein Raumschiff angreifen. Ausweichen – Feuern!

AUFTRAG! Die endgültige Herausforderung. Das Duell mit dem Gorfianischen™ Flaggschiff.

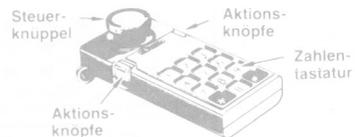
Vorbereitung zum Spiel

- Schließe die Console mit dem Übertragungskabel am TV-Gerät an.
- Schließe den Transformator an der Console an.
- Verbinde den Transformator mit einer 220 V-Steckdose.
- Schalte das TV-Gerät ein und stimme es auf Kanal 3 oder 4 im VHF-Bereich ab.
- **Achte stets darauf, daß die Console ausgeschaltet ist – auf "OFF" beim EIN/AUS-Schalter – bevor Du eine Cassette wechselst!**



GEBRAUCH DER BEDIEUNGS-EINHEITEN

BEACHT: Wenn Du allein spielst, dann benutze die Bedienungseinheit aus Fach 1. Bei zwei Spielern benutzt Spieler 1 die Bedienungseinheit aus Fach 1 und Spieler 2 die aus Fach 2.



- 1. Zahlentastatur:** Mit den Knöpfen 1-8 kannst Du die Anzahl der Mitspieler und den Schwierigkeitsgrad auswählen. Wenn Du * nach einem Spiel drückst, kannst Du das gleiche Spiel wiederholen. Wenn Du # nach einem Spiel drückst, erscheint wieder die Spielauswahl-Tabelle auf dem Bildschirm.
- 2. Steuerknüppel:** Dein Raumschiff folgt den Bewegungen des Steuerknüppels.
- 3. Aktionsknöpfe:** Durch Drücken einer der beiden Aktionsknöpfe kannst Du ein Laser-Geschoß abschießen. Aber aufgepaßt: Jeder weitere Schuß macht den vorherigen unwirksam, solange dieser noch auf dem Bildschirm zu sehen ist.

So wird gespielt

BEACHT: Bei zwei Spielern wird abwechselnd gespielt. Jeder Spieler ist so lange an der Reihe, bis ein Auftrag erfüllt ist.

Schritt 1: Die Wahl

Drücke den Reset-Schalter und der Titel erscheint auf dem Bildschirm. Warte, bis die Spielauswahl erscheint. Ein Spiel für 1 oder 2 Spieler wird durch Drücken der entsprechenden Zahlen abgerufen. Drücke anschließend die Taste "Enter". Der Schwierigkeitsgrad kann nun durch Drücken der Tasten 1-8 (für 2 Spieler) gewählt werden.

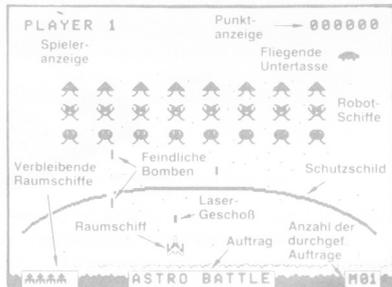
Skill 1 ist die leichteste Version für Anfänger

Skill 2 ist schon etwas schwieriger

Skill 3 ist schon fast so wie in der Spielhalle

Skill 4 hat eine größere Herausforderung als das Arcade-Spiel.

BEACHT: In den meisten Aufträgen werden, wenn Du Schwierigkeitsgrad 1 spielst, weniger Feinde erscheinen, auch läuft das Spielgeschehen in niedrigen Schwierigkeitsgraden langsamer ab.

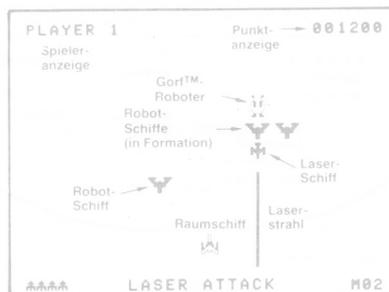


Schritt 2: Kampf gegen die Angreifer

In der Astro-Schlacht marschieren die Gorfianer durch den Weltraum auf Dich zu. Dein Raumschiff wird durch ein elektromagnetisches Schutzschild geschützt. Aber nicht sehr lange. Jeder Treffer des Feindes durchlöchert dieses Schutzschild mehr und mehr. Vernichte die Feinde mit Deiner Laser-Kanone. Aber aufgepaßt! Jeder Zusammenstoß mit einem Feind beendet Deinen Auftrag sofort.

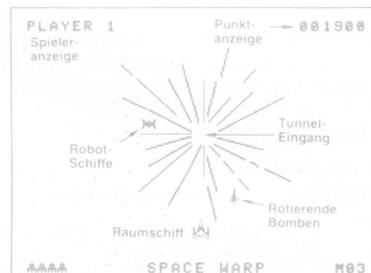
Schritt 3: Der Hypersprung

Wenn Du die erste Angriffswelle überstanden und vernichtet hast, kommen Laser-Schiffe und feindliche Roboter aus dem tiefen Weltraum, um Dich zu vernichten. Jetzt brauchst Du ein gutes Auge. Wenn Dich der Laserstrahl irgendwo berührt, ist es aus für Dich. Nur gutes Manovrieren und schnelles Feuern können Dir helfen, diese Angriffe zu überstehen.



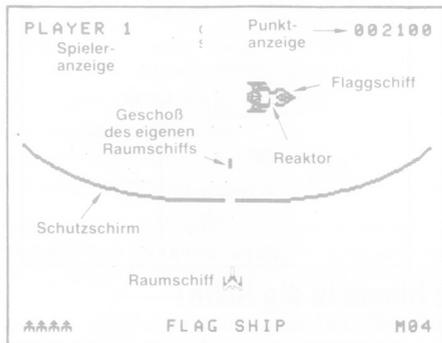
Schritt 4: Hinein in die Hölle!

Wenn Du auch noch die Laser-Schwadronen überwunden hast, gibt sich Gorf™ noch nicht geschlagen. Aus allen Winkeln des Weltalls zieht Gorf™ Unmengen von Robotern zusammen, die er durch den Astro-Beamer ins Kampfgeschehen schickt. Jetzt versuchen sie, Dein Raumschiff mit den gefährlichen rotierenden Bomben zu treffen. Versuche, Dein Raumschiff so zu plazieren, daß Du die Feinde direkt am Tunnel-Eingang des Astro-Beamers erwischen kannst.



Schritt 5: Duell mit dem Flaggschiff

Jetzt wartet die letzte Herausforderung auf Dich. Der oberste Gorf™ schickt sein Flaggschiff ins Kampfgeschehen. Du brauchst Deine ganze Kraft. Schieße zuerst ein Loch in den Schutzschirm des Flaggschiffs. Nun vorsichtig zielen, um den Reaktorteil zu treffen. Dann wird das Schiff in einer gewaltigen Explosion untergehen. Auch wenn Du keinen Volltreffer landest, bekommst Du doch für jeden Treffer auf das Flaggschiff Punkte. Aber sei auf der Hut. Das Flaggschiff feuert zurück!



Schritt 6: Die Beförderung

Der Triumph läßt nicht auf sich warten, wenn Du die ersten vier Aufträge erfolgreich ausgeführt hast. Du beginnst als Weltraum-Kadett und wirst dann zum Captain befördert.

Danach werden die Aufträge immer schwieriger. Nach jeder erfolgreichen Runde wirst Du weiter befördert – zum Colonel, General, Warrior, oder sogar zum Space-Avenger!

Schritt 7: Neubeginn

Drücke *, um das Gorf™-Spiel zu wiederholen. Drücke # und die Spielwahl-Tabelle erscheint auf dem Bildschirm.

BEACHT: Um ein neues Spiel zu beginnen, stelle zuerst den Schwierigkeitsgrad ein und betätige den "RESET"-Schalter.

Punkte

Für jeden Treffer auf die feindlichen Schiffe werden Punkte vergeben.

FEINDLICHE SCHIFFE

PUNKTE

Astro-Schlacht

Robot-Schiff	50
Gorf™-Figur	250
Fliegende Untertasse	200

Laser-Angriff

Laser-Schiff	300
Robot-Schiff	100
Kleiner Gorf™	100
Fliegende Untertasse	200

Astro-Beamer

Robot-Schiff	100
Gorf™	100
Fliegende Untertasse	200

Gorf™ Flaggschiff

Flaggschiff-Treffer	10
Flaggschiff vernichtet	1000
Gorf™	100
Feuerball	100

In allen Schwierigkeitsgraden erhält jeder Spieler 5 Raumschiffe am Anfang. Wenn ein Spieler alle 4 Aufträge erfolgreich in der ersten Runde ausgeführt hat, wird er mit einem Bonus-Raumschiff belohnt.

Diese kleine Anleitung vermittelt Dir nur die Grundkenntnisse, um Gorf™ spielen zu können. Du wirst schnell herausfinden, daß in dieser Cassette so viele Details stecken, daß jedes Spiel eine neue Herausforderung und neuen Spaß bringt. Probiere die unterschiedlichsten Techniken aus – und viel Spaß!