

SPACE PANIC™ ist das Warenzeichen von
Universal Co., Ltd.

© 1980 Universal Co., Ltd.

WICHTIG

Fülle bitte die Garantie-Registrierkarte aus und sende diese an uns ausgefüllt zurück, da sonst bei der Bearbeitung von evtl. Reklamationen – bei Reparaturen oder Ersatzlieferungen – Verzögerungen entstehen könnten.

CBS
ELECTRONICS

aus dem Hause

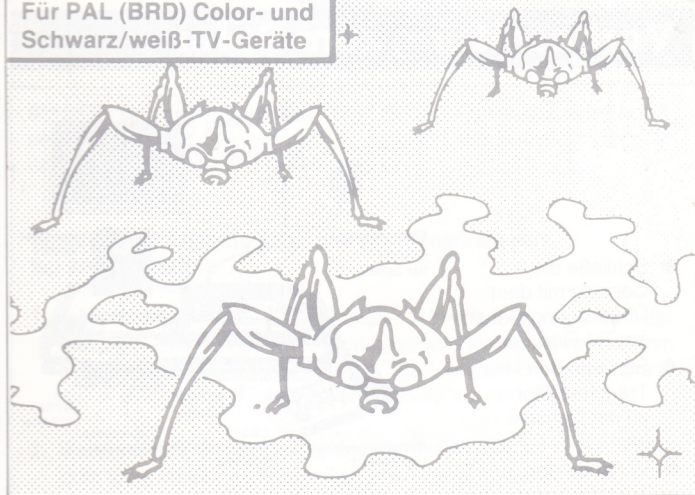
ARXON Spiel + Freizeit GmbH, Klöcknerstraße 3, 6054 Rodgau 3

SPACE PANIC™

by UNIVERSAL

Spielanleitung

Für PAL (BRD) Color- und
Schwarz/weiß-TV-Geräte



Videospiel-Cassette von CBS-ELECTRONICS
nur zum Abspielen auf dem CBS-ColecoVision™
Videospiel-Computer

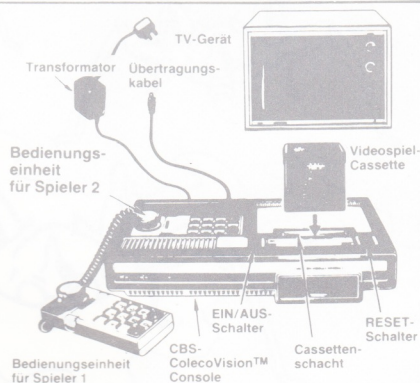
CBS
ELECTRONICS

Spielbeschreibung

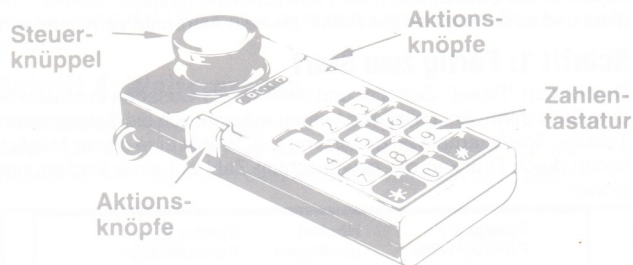
SPACE PANIC™ ist eine Herausforderung an Deinen Astronauten, sich der trickreichen Weltraum-Ungeheuer zu erwehren. Er muß als Falle für die Ungeheuer Löcher in die Tragbalkenkonstruktion graben. Dann macht er sie schnell wieder zu, und die Ungeheuer stürzen ins Unglück. Aber sei vorsichtig! Einige Ungeheuer müssen mehr als ein Stockwerk tief fallen, bevor sie vernichtet werden. Um den Ungeheuern zu entgehen, kann Dein Astronaut auf den Balken rennen und die Leitern 'rauf- und 'runterklettern. Wirst Du es schaffen, die Ungeheuer zu vernichten, bevor der Sauerstoffvorrat zu Ende geht?

Vorbereitung zum Spiel

- Schließe die Console mit dem Übertragungskabel am TV-Gerät an.
- Schließe den Transformator an der Console an.
- Verbinde den Transformator mit einer 220 V-Steckdose.
- Schalte das TV-Gerät ein und stimme es auf Kanal 3 oder 4 im VHF-Bereich ab.
- **Achte stets darauf, daß die Console ausgeschaltet ist – auf "OFF" beim EIN/AUS-Schalter –, bevor Du eine Cassette wechselst!**



GEBRAUCH DER BEDIENUNGSEINHEITEN



BEACHT: Bei einem Spieler wird die Bedienungseinheit aus Fach 1 benutzt. Bei zwei Spielern benutzt Spieler 1 die Bedienungseinheit aus Fach 1 und Spieler 2 die aus Fach 2.

Gebrauch der Zahlentastatur und des Steuerknüppels bei SPACE PANIC™

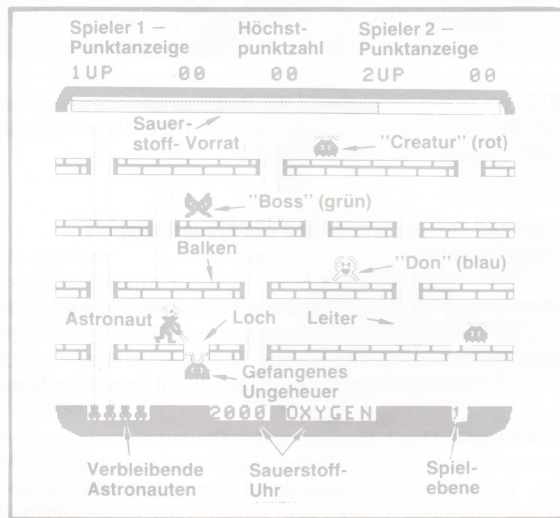
- 1. Zahlentastatur:** Mit der Zahlentastatur 1-8 wählst Du die Anzahl der Mitspieler und den Schwierigkeitsgrad aus. Wenn Du nach einem Spiel * drückst, wird das gleiche Spiel wiederholt; durch Druck auf # erscheint die Spielauswahl-Tabelle auf dem Bildschirm.
- 2. Steuerknüppel:** Durch Bewegung des Steuerknüppels nach rechts oder links bewegt sich Dein Astronaut in die entsprechende Richtung. Bewege den Steuerknüppel nach oben oder unten, um Deinen Astronauten eine Leiter hinauf- oder herunterklettern zu lassen.
- 3. Aktionsknöpfe:** Drücke auf den linken Aktionsknopf, damit Dein Astronaut Löcher gräbt; drücke auf den rechten Knopf, damit er die Löcher wieder schließt.

So wird gespielt

BEACHT: Bei zwei Spielern wird abwechselnd gespielt. Spieler 1 beginnt und ist so lange an der Reihe, bis sein Astronaut vernichtet wird.

Schritt 1: Fertig zum Start

Drücke den "Reset"-Schalter und der Titel der Cassette erscheint auf dem Bildschirm. Anschließend kommt automatisch die Spielauswahl-Tabelle. Spielalternativen gehen von 1-8. Wähle eine dieser Möglichkeiten durch Drücken der gewünschten Zahl auf einer Bedieneinheit.



Schritt 2: Die Panik beginnt!

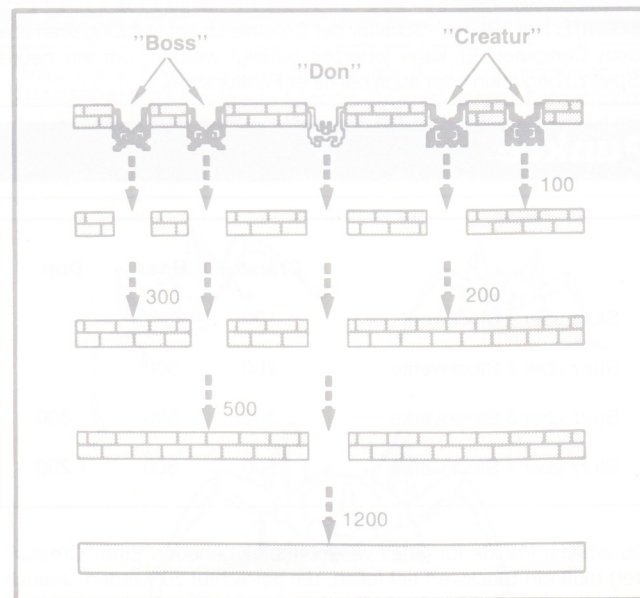
Der erste Astronaut erscheint und rennt zur Mitte des unteren Stockwerks. Um den Ungeheuern zu entgehen, läuft er die Balken entlang und klettert die Leitern 'rauf und 'runter.

Schritt 3: Löcher graben!

Grabe als Falle für die Ungeheuer Löcher in die Balkenkonstruktion. Wenn ein Ungeheuer in ein Loch fällt, schließe das Loch schnell wieder, damit das Ungeheuer nicht entkommen kann. So stürzt es ins Unglück!

Schritt 4: Weitergraben

Aufgepaßt! Einige der Ungeheuer müssen mehrere Stockwerke tief fallen, um vernichtet zu werden. Kannst Du Löcher auf mehreren Ebenen graben, eins über dem anderen, damit sie tiefer fallen?



Einige Möglichkeiten, in SPACE PANIC™ Punkte zu sammeln

Schritt 5: Noch mehr Löcher . . .

Alle Ungeheuer müssen eliminiert sein, bevor die nächste Bildschirm-szene kommt. Arbeite schnell. Je größer der Sauerstoff-Vorrat, wenn alle Ungeheuer vernichtet wurden, desto mehr Bonuspunkte gibt es. Das Spiel ist aus, wenn Du alle Ungeheuer beseitigt hast.

Schritt 6: Neubeginn

Drücke *, um das gleiche SPACE PANIC™-Spiel zu wiederholen. Drücke #, um die Auswahl-tabelle auf dem Bildschirm erscheinen zu lassen.

BEACHT: Der "Reset"-Schalter der Console löscht alle Eingaben aus dem Computer. Er kann jederzeit betätigt werden, um ein neues Spiel zu beginnen oder auch bei einer Fehlfunktion.

Punkte

	Creatur	Boss	Don
Sturz über 1 Stockwerk	100	—	—
Sturz über 2 Stockwerke	200	300	—
Sturz über 3 Stockwerke	300	500	800
Sturz über 4 Stockwerke	500	800	1.200

Du erhältst Punkte für jedes vernichtete Ungeheuer. Eine "Creatur" (rot) muß ein Stockwerk tief fallen, um vernichtet zu werden. Jedoch muß "Boss" (grün) über zwei Stockwerke und "Don" (blau) über drei Stockwerke fallen, um vernichtet zu werden. Es gibt Extrapunkte für Ungeheuer, die aufeinander stürzen.

Die Sauerstoff-Anzeige ist ebenfalls eine Bonus-Anzeige. Wenn alle Ungeheuer eines Schwierigkeitsgrades vernichtet wurden, wird der angezeigte Bonus zu Deinen Punkten gezählt.

Beim Schwierigkeitsgrad 1 erhält jeder Spieler 5 Astronauten. Bei allen anderen Schwierigkeitsgraden erhält jeder Spieler 3 Astronauten.

Jeder Spieler erhält einen zusätzlichen Astronauten, wenn er 5.000 Punkte erreicht hat.

Spaß am Entdecken

Diese kleine Anleitung vermittelt Dir nur die Grundkenntnisse, um SPACE PANIC™ spielen zu können. Du wirst schnell herausfinden, daß in dieser Cassette so viele Details stecken, daß jedes Spiel eine neue Herausforderung und neuen Spaß bringt. Probiere die unterschiedlichsten Techniken aus – und viel Spaß!

