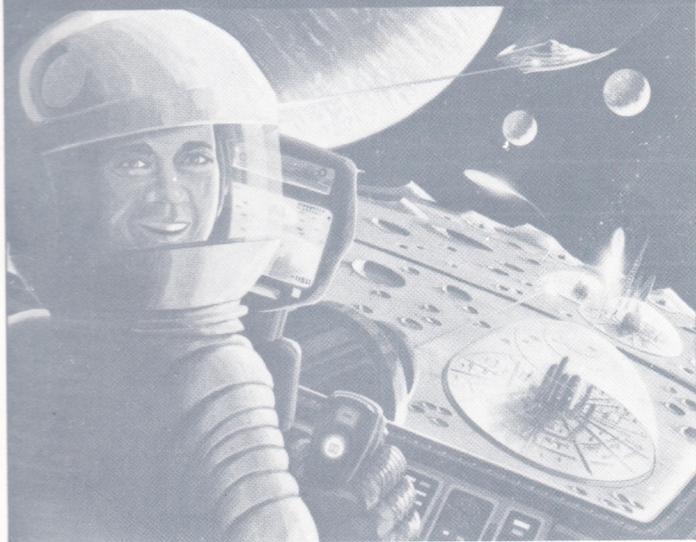


CBS
ELECTRONICS

CBS is a trademark of CBS Inc.
ColecoVision is a trademark of Coleco Industries, Inc.
© 1983 CBS Inc. Cosmic Avenger™ © 1981 Universal Co., Ltd.

COSMIC
AVENGERTM
UNIVERSAL



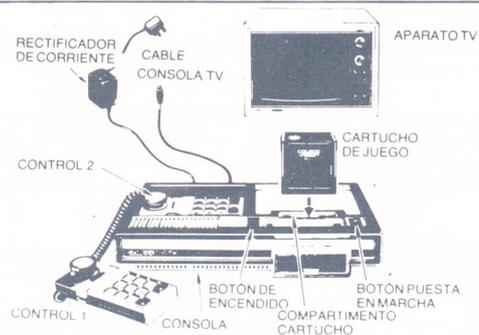
INSTRUCCIONES DE JUEGO

CBS
ELECTRONICS

DESCRIPCION DEL JUEGO

El emocionante juego "EL VENGADOR COSMISCO™" le situa a usted en el puesto de control de una nave espacial de combate que lucha contra un planeta lleno de alienígenas. Vuele con su nave sobre las ciudades y a través de los extraños mares, disparando bombas y misiles contra las instalaciones y los blancos enemigos. Pero ¡enga cuidado!. El enemigo no está indefenso. OVNIS y submarinos le disparan, caen bombas y surgen misiles mientras los cohetes siguen la pista de todos sus movimientos. Dispare, esquiveles y ¡dispare de nuevo!. ¿Cuánto tiempo puede sobrevivir usted sobre este peligroso planeta extraño?.

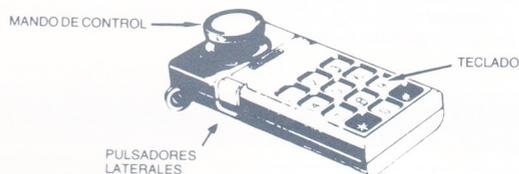
PREPARANDOSE PARA JUGAR



- Asegúrese que la consola está conectada al TV. Asegúrese que el cable de red está enchufado a la consola. Enchufe la clavija a una toma de corriente de 220 Volt. (Corriente alterna)
- El televisor debe conectarse y el juego debe sintonizarse a un canal libre del televisor.
- Para jugar un solo jugador con EL VENGADOR COSMISCO™ (COSMIC AVENGER™) ponga el control de mano 1 en la toma posterior del compartimento de la consola donde se alojan. Para dos jugadores, utilice ambos controles.

- **ASEGURESE QUE EL EQUIPO CBS colecovision ESTA DES-CONECTADO** (Interruptor en **OFF**) **ANTES DE INTRODUCIR O QUITAR EL CARTUCHO.** Dé al botón de encendido después de introducir el cartucho.

USO DE SUS CONTROLES



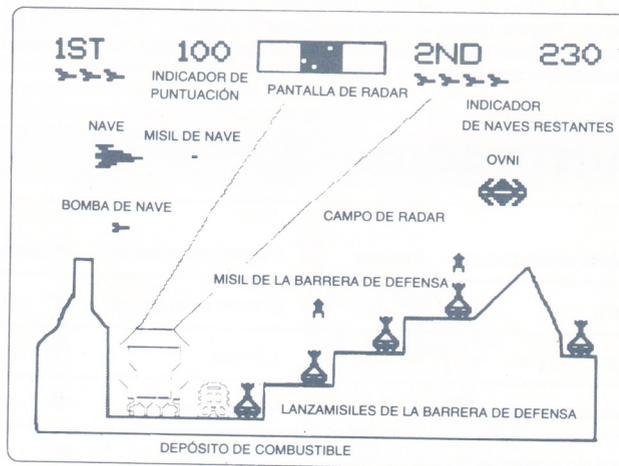
Utilización de los pulsadores laterales y el mando de control para el Vengador Cosmico.

- 1. Teclado:** Los botones 1-8 del teclado le permiten escoger un juego optativo antes de empezar a jugar. Apretando el botón ★ después de un juego, le permite repetir el mismo juego; apretando el botón # después de un juego, le permite volver a la pantalla de los juegos optativos.
- 2. Mandos de control:** Mueva el mando de control en cualquiera de sus ocho direcciones para dirigir su nave de combate. Si se empuja el mando de control hacia la izquierda, arriba a la izquierda o abajo a la izquierda, la nave va más despacio y se mueve en esa dirección. Si el mando de control se empuja hacia la derecha, arriba a la derecha o abajo a la derecha, la nave acelera hacia arriba y se desplaza en esa dirección. Si el mando de control está colocado en posición neutra, la nave continúa desplazándose hacia la derecha a una velocidad constante.
- 3. Pulsadores laterales:** Cuando acciona el pulsador lateral derecho, dispara un misil. Cuando se pulsa el pulsador izquierdo, la nave deja caer una bomba.

REGLAS DE JUEGO

PASO 1: Prepárese para entrar en acción

Oprima el pulsador de inicio de juego (reset), en la pantalla del TV aparecerá la lista de niveles de dificultad de 1-8. Escoja uno apretando el botón del número correspondiente en cualquier teclado de los controles manuales.



PASO 2: Preparado, apunte: ¡fuego!

La primera de sus naves aparece al lado izquierdo de la pantalla. Mientras se mueve hacia la derecha, dispare misiles, deje caer bombas sobre los blancos para ganar puntos y salve su nave. Tenga cuidado con los blancos en tierra que lanzan cohetes; destrúyalos usted antes de que ellos le alcancen. Y, ¡atención a las peligrosas explosiones!

PASO 3: ¡Peligro, Peligro!

Cuidado con los OVNIS, los submarinos y sus misiles. Usted puede saber cuando se aproximan los OVNIS mirando la pantalla del radar. La parte azul del centro indica el area de combate. Su nave aparece como un punto. Los OVNIS aparecen como puntos que se acercan hacia usted desde las areas verdes de delante y de detras de su nave. Apunte cuidadosamente y ¡dispare!. Apriete el botón ★ para volver a jugar la misma opción de juego. Apriete el botón # para volver a la lista de opciones.

NOTA: El botón de carga de programa (reset) de la consola "limpia" el sistema. Puede utilizarse para empezar a jugar un nuevo juego en cualquier momento, y puede utilizarse también en caso de mal funcionamiento del juego.

PUNTUACION:

Objeto alcanzado	Puntos	Objeto alcanzado	Puntos
OVNI	100	Cohete en diagonal	30
Misil del OVNI	30	Tanque	100
Cohete vertical	30	Misil del tanque	30
Base de lanzamiento	50	Submarino	100
Plataforma de lanzamiento	50	Torpedo	30
Lanzamisiles de barrera defensiva	50	Mina	30
Misil de barrera defensiva	30	Depósito de fuel	100
		Bomba	30

El jugador recibe una nave de combate como premio extra cuando su puntuación alcanza 10.000 puntos.

En el nivel de dificultad 1 (opción de juego 1 y 5) cada jugador recibe **cinco** naves por juego. En los juegos realizados en todos los otros niveles, cada jugador recibe **tres** naves.

LA DIVERSION DE DESCUBRIR

Las instrucciones le proporcionarán la información básica que necesita para empezar a jugar con EL VENGADOR COSMICO™; pero ¡eso es sólo el comienzo!. Se encontrará con que este cartucho está lleno de posibilidades para hacer que EL VENGADOR COSMICO™ sea más emocionante cada vez que usted juega. Pruebe con diferentes técnicas y ¡disfrute del juego!

